HTML-generator

I dette oppdraget skal du lage en webside som bruker JavaScript til å legge til CSS- og HTML-elementer. I sin enkleste form kan det være et tekstfelt og en knapp. Hvis du skriver inn en gyldig farge og trykker på knappen, vil bakgrunnen på websiden endres til denne fargen.

En mer avansert løsning skal kunne legge til nye HTML-elementer.

# Målet med oppdraget er å

* Skrive et program som kan manipulere HTML-kode ved hjelp av JavaScript
* Bruke JavaScript til å:
  + Endre bakgrunnsfarge ved å skrive inn en tekst
  + Legge til nye HTML-elementer
  + Style de nye elementene
  + Bestemme hvor på siden (DOM-en) de nye elementene havner

Kjennetegn på kompetanse

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Lav** | **Middels** | **Høy** |
| ☐ Du har skrevet koden selv  ☐ Du har laget en knapp som har et event knyttet til seg  ☐ Du har et tekstfelt der innholdet lagres i en variabel (når du trykker på knappen)  ☐ Dersom du trykker på knappen og har skrevet en gyldig farge i tekstfeltet, vil bakgrunnsfargen til nettsiden endres til denne | ☐ Du har radioknapper, nedtrekksmeny eller liknende, der du kan velge ulike HTML-elementer  ☐ Du har et tekstfelt der du kan skrive innhold til HTML-elementet  ☐ Du har en knapp med event som oppretter et valgt HTML-element, med innholdet fra tekstfeltet  ☐ Du har sjekket inn koden i et versjonskontrollsystem (f.eks. GitHub) | ☐ Du kan bestemme hvor på siden nye elementer plasseres, og style de via kode  ☐ Du har skrevet pen og lettleselig kode med kommentarer der det trengs  ☐ Brukergrensesnittet er ryddig, programmet er enkelt å bruke og ivaretar universell utforming  ☐ Du bruker alle de grunnleggende datastrukturene, på et fornuftig vis |

# Veileder: